|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| Nome | Cadastrar Animal |
| Identificador ou Sigla | CSU03 |
| Descrição | Controlar primeiro cadastro do animal, permitir a inclusão, alteração, exclusão. |
| Ator Primário | Usuario |
| **FLUXO PRINCIPAL OU CENÁRIO PRINCIPAL** | 1. O caso de uso inicia quando o Usuario acessa o aplicativo pela primeira vez. 2. O Sistema apresenta uma janela para cadastro do animal 3. Ao termino do cadastro outro animal pode ser cadastrado |
| **CENÁRIOS ALTERNATIVOS** | |
| **3.1. Inclusão**  3.1.1. O usuario seleciona a opção para cadastrar animal.  3.1.2. O sistema apresenta uma tela contendo os campos referentes aos dados do animal (nome, espécie, raça, sexo, idade..).  3.1.3. O usuario preenche os dados e pressiona o botão gravar.  3.1.4. O sistema valida os dados e solicita a confirmação do usuário.  3.1.5. O usuario confirma a inclusão.  3.1.6. O sistema realiza a inclusão do animal no banco de dados.  3.1.7. O usuário poderá cadastrar outro animal.  **3.2. Exclusão**  3.3.1. O usuário cancela o cadastro | |
| **CENÁRIO DE EXCEÇÃO** | |
| **3.3. Falha na validação – inclusão**  a) Caso algum dado tenha sido preenchido incorretamente, o sistema informa o ocorrido solicita a correção do dado.  b) Caso o usuário queira cancelar o cadastro será necessário apenas apertar o botão voltar | |
| **PRÉ-CONDIÇÕES** | |
| 1. O usuario deve ser maior de 18 anos 2. O usuario deve ter pelo menos um animal de estimação | |
| **PÓS-CONDIÇÃO** | |
| 1. O usuário deverá cadastrar o restante das informações (idade, endereço, etc). | |